

# Unity 8

Lukáš Tinkl <[lukas.tinkl@canonical.com](mailto:lukas.tinkl@canonical.com)>  
OpenAlt 206, Brno, Czech Republic



ubuntu



---

## Základní fakta a technologie u8

- Ubuntu touch GUI: Ubuntu Vivid (14.04), Android kernel, libhybris, NM + ofono, upstart -> systemd
  - bq krillin, m10 tablet, Meizu, Nexus 4 + open porty (OnePlus)
  - C++ 11, cmake, Qt 5.4, QML 2
  - Mir display server (OpenGL ES) + Unity System Compositor (usc)
  - některé “G” technologie - např. gsettings, něco málo glib
  - vývoj zahájen v roce 2013, GPLv3
  - <https://launchpad.net/unity8>
-

---

# Základní prvky u8

- panel
  - launcher (spouštěč)
  - indikátory
  - notifikace
  - přepínač (spread, task switcher)
  - scopes?
  - side stage (tablet)
  - okna, okna, okna ;)
-

---

# Co nám funguje?

- klávesnice, myš, globální kláv. zkratky
  - touch, multitouch gesta
  - výukový program (tutorial), OOBE wizard
  - sdílená schránka (clipboard)
  - nativní (gtk/qt) aplikace, alternativně přes MirOnX
  - X aplikace v kontejneru (libertine), ve vývoji i jako snap balíčky
-

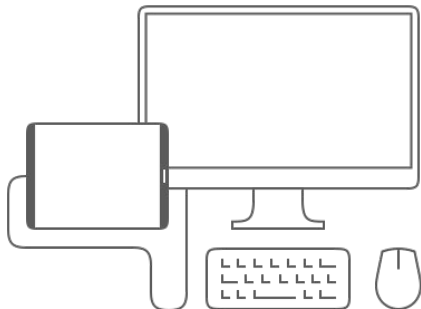
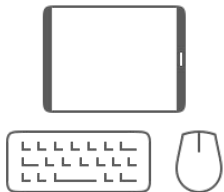
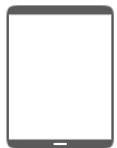
---

# Co chybí k úplné spokojenosti?

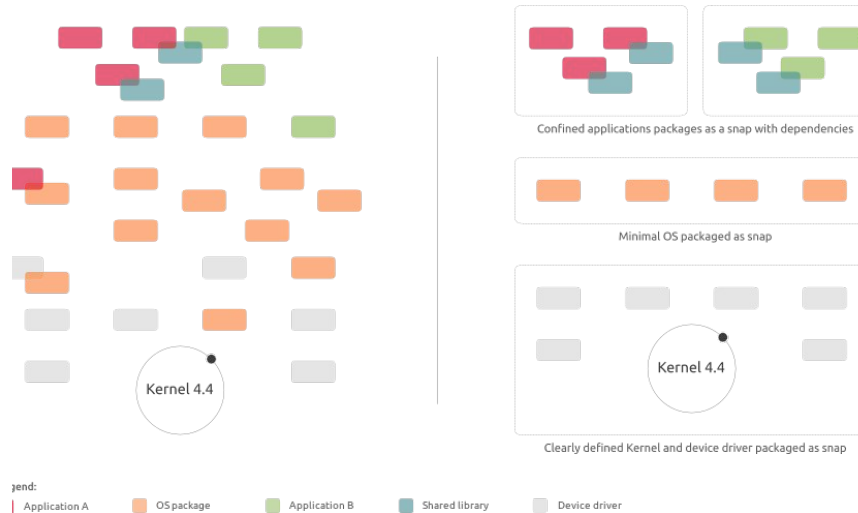
- DND (částečně)
  - printing (probíhá vývoj, skrz content-hub)
  - global menu (~ přelom 2016/2017)
  - multi monitor (nyní VTP + ext, mirroring ve vývoji)
- 
- arm64 (-> nový kernel, gcc, glibc, atd)
  - snap balíky
  - Ubuntu Core -> Ubuntu Personal (all-snap distro)
-

# Convergence?

- telefon
- tablet
- PC
- hodinky?
- televize?



# Snap, snappy, snapped, snapcraft?



Dotazy?

